

FAQ Squashportalen

Brugerniveauer:

Der er 4 brugerniveauer:

- Niveau 0 er for den enkelte spiller, hvor man kan se sine egne resultater, ranglisten og tilmelde sig til turneringer mm.
- Niveau 1 er for holdkaptajner, hvor man udover det man kan på niveau 0 også kan indtaste resultater af holdkampe.
- Niveau 2 er for klubbens administratorer, hvor det udover hvad man kan på niveau 1, kan ved lige holde kluboplysninger, tilføje/fjerne spillere, tildele medlemmerne adgang til portalen, tildele licenser mm.
- Niveau 3 er for systemets administratorer.

Tildel brugeradgang:

Alle klubadministratorer har mulighed for at give sine klubkammerater adgang til deres personlige område på Squashportalen, hvor de vil kunne se deres egne resultater, historik, rangliste etc.

Som klubadministrator gør du følgende:

1. I spilleradministration, skriver du personens mailadresse.
2. Under brugere finder du spilleren og tildeler denne det niveau han hun skal have. Hvis de kun skal have niveau 0 skal du ikke foretage dig noget da alle som udgangspunkt har niveau 0 adgang.
3. Send en mail til personen med nedenstående tekst:

Hej

Du har nu adgang til squashportalen.

Gå til www.squashportalen.dk/home

I login indtaster du denne mailadresse, afkrydser glemt password, og klikker go, og så får du tilsendt et password.

Oprettelse af spiller og spiller licens:

Gå til spilleradministration og klik på tilføj spillere. Derefter udfyldes formularen, hvor man også kan give spilleren bruger adgangs niveau til Squashportalen.

Dermed er spilleren oprettet i systemet og har fået et licens nummer, men spilleren har IKKE fået licens. Tanken er at man kan oprette spillere som man enten vil give adgang til Squashportalen (fx ikke aktive klub ledere) eller tror man vil benytte engang i fremtiden.

Man skal derfor aktivere licensen! Udfor den enkelte spillers navn klikker man på licenser, hvorefter der kommer en side, hvor der enten står spilleren har licens eller "No records found". Står der sidstnævnte trykker man på tilføj licens og udfylder formularen. Man indplacerer spilleren hvor man vil have denne på klubranglisten.

For damespillere er det muligt at spille i både herre og dame rækker, i så fald skal der oprettes 2 licenser altså både en herre og dame licens.

Indtastning af resultater:

Resultater->indtast holdresultater. Der vælges kamp og hent spillere, hvorefter de mulige spillere kommer frem. Derefter vælger man de spillere, der spillede kampen for begge hold og klikker på dan opstilling, derefter fremkommer holdopstillingerne ordnet efter klubranglisten.

Resultaterne indtastes ved at man kun indtaster taberens point, derefter genererer systemet automatisk vinderens. Til slut trykkes på send resultater.

Opdager man **en fejl**, går man tilbage til samme formular og retter fejlen, og trykker igen send resultater. Skal resultaterne slettes, skal man stille cursoren foran det mindste ciffer og trykke på delete, man kan ikke slette vha. backslash knappen.

Opdatering af klubranglisten:

Klubber->Vis klubranglister.

Derefter kommer den aktuelle klubrangliste frem. Der er et antal knapper man kan flytte spillerne med. Når man vil flytte en spiller markerer man denne og anvender en af knapperne.

Flyt øverst: Placerer en spiller øverst.

Mov´n up: Her skriver man det antal pladser spilleren skal rykke op på klubranglisten. Skal en spiller rykke fra nr. 28 til nr. 16 skriver man altså 12 i feltet.

Flyt op: Flytter spilleren en plads op

Flyt ned: Flytter spilleren en plads ned

Mov´n down: Her skriver man det antal pladser spilleren skal rykke ned på klubranglisten. Skal en spiller rykke fra nr. 16 til nr. 28 skriver man altså 12 i feltet.

Flyt nederst: Flytter en spiller nederst.

Til slut: Husk at gem! Dette gøres ved at markere en hvilken som helst spiller og tryk på gem.