



REGLER FOR DANMARKSRANGLISTEN

1. Licens

- a. For at være omfattet af Danmarksranglisten skal en spiller være registreret med licensnummer hos DSqF.
- b. Tegning af licens: Alle spillere, der er medlem af en klub under DSqF, kan tegne licens. Alle spillere, der optræder på en til Forbundet indsendt rangliste, jf. pkt. 14 i Regler for Danmarksturneringen for hold, får tildelt en licens, som giver adgang til at spille i Danmarksturneringen og øvrige turneringer under DSqF.
- c. Det er muligt at opnå licens uden at komme på ranglisten, hvilket så skal fremgå af licenstilmeldingen. Spillere med licens kan vælge at være tilmeldt Danmarksranglisten. Dette koster et separat ranglistegebyr, gebyret fastsættes for den kommende sæson på repræsentantskabets budgetmøde.
- d. Det er en forudsætning for at være tilmeldt Danmarksranglisten med henblik på at blive rangeret i Danmark, samt spille i Danmarksturneringen for hold, at spilleren ikke samtidig er rangeret på en rangliste i et andet land. Turneringsudvalget kan dispensere fra denne begrænsning i tilfælde, hvor det er klart, at rangeringen på den danske rangliste er spillerens primære rangliste.
- e. Nye spillere eller spillere, som tidligere har været tilmeldt ranglisten, men i en periode ikke har været det, indtager en plads nederst på ranglisten, medmindre spilleren over for Turneringsudvalget kan dokumentere resultater, der berettiger til en bedre placering. En sådan dokumentation skal indsendes samtidig med betaling af ranglisteafgiften. I forbindelse med udenlandsophold kan man påregne at få en sådan indplacering én gang pr. udlandsophold. Ved et udlandsophold forstås en sammenhængende periode, hvori spilleren har søgt ophold i et andet land end Danmark som følge af eksempelvis arbejdsforhold eller træningsophold. Er spilleren således i England i et år på træningsophold for så at være i Danmark i ét år og derefter igen tager til England i et år på træningsophold, er dette at betragte som to udenlandsophold.
- f. Licensen gælder for en sæson ad gangen med udløb pr. 31. juli hvert år. Gældende licenser overføres automatisk til den følgende sæson, men kan uden omkostning annulleres indtil første spillerunde i Danmarksturneringen. Spillere, hvis licens annulleres, slettes fra Danmarksranglisten. Genindmeldelse sker på de vilkår, der er beskrevet i § 1 punkt d og d.
- g. Licensafgiften fastsættes for et år ad gangen af repræsentantskabets



budgetmøde (er for 2011/2012 fastsat til kr. ~~20,4000~~). Licensafgiften dækker licensen fra optagelsen til 31. juli året efter.

h. Ranglisteafgiften fastsættes for et år ad gangen af repræsentantskabets budgetmøde (er for 2011/2012 fastsat til kr. ~~4029,00~~). Ranglisteafgiften dækker ranglistetilmelding fra optagelsen til 31. juli året efter. En spiller bliver automatisk tilmeldt Danmarksranglisten, første gang denne spiller en kamp.

Kommentar [AGA1]: Disse stigningen blev vedtaget på budgetmødet.

i. Tegning af licens og tilmelding til Danmarksranglisten foregår via Squashportalen og kan udføres af spilleren selv, spillerens klub eller forbundskontoret på anmodning fra spilleren eller klubben. Spillerens licensnummer er det unikke ID, som portalen tildeler spilleren ved første registrering i portalen. Licens- og evt. ranglisteafgift opkræves af forbundet ved fakturering af klubberne, første gang umiddelbart efter første spillerunde i Danmarksturneringen, og derefter per skæringsdatoerne for opdatering af klubranglister.

j. Ranglisteafgiften dækker registrering af resultater i de i § 2 nævnte turneringer samt udarbejdelse af den aktuelle rangliste, der opdateres på squashportalen.dk. Det tildelte licensnummer benyttes ved alle tilmeldinger til turneringer under DSqF og andre henvendelser i øvrigt. Derved undgås forvirring med hensyn til f.eks. navnesammenfald.

2. Turneringsspil

a. Nedenfor nævnte turneringer tæller til Danmarksranglisten. I de enkelte turneringer er desuden angivet, hvilke rækker der spilles i. HM betyder Herre Mester, DA betyder Dame A-række og så fremdeles. Arrangørerne kan afvikle flere rækker end række E.

b. WSA og PSA turneringer, Challenger samt Satellite turneringer. Veteran DM tæller ikke til Danmarksranglisten, da der ikke er fri adgang til turneringen.

Kommentar [AGA2]: Udspecifikation. Oplæg til debat.

c. Danmarksturneringskampe indgår i Danmarksranglisten

e. Deltagelse i internationale PSA/WSA-turneringer i udlandet kan ikke overføres til Danmarksranglisten. Ved deltagelse i internationale turneringer, der tidsmæssigt sammenfalder med afholdelse Challenger eller Satellite turneringer eller DM i Danmark, kan spilleren ansøge Turneringsudvalget om at få tildelt et antal aktivitetspoints, der svarer til, hvad spilleren havde kunne have opnået ved deltagelse i turneringen i Danmark.

g. Hvis udenlandske spillere deltager i de danske turneringer, seedes de svarende til deres styrke. De indgår ikke i ranglisteberegninger, med mindre de er tilmeldt



Danmarksranglisten efter reglerne i punkt 1.

3. Ranglisteberegning efter Totrinssystemet

- a. Totrinssystemet holder styr på spilleres **indbyrdes** styrke og placering ud fra, hvem der har slået hvem. Som udgangspunkt ligner systemet derved de ranglister, der anvendes internt i de fleste klubber. Men til forskel fra interne ranglister rykker en spiller ikke straks op foran en anden spiller, fordi denne vinder over vedkommende. I totrinssystemet avancerer spilleren først, når denne to gange har besejret bedre placerede spillere.
- b. Totrinssystemet holder styr på hver spillers hidtil **bedste resultat**, hvor en spiller har slået en anden, der står højere på ranglisten.
- c. Når en spiller for anden gang slår den samme eller en anden højere rangeret spiller, rykker spilleren op på ranglisten til en position lige over den **lavest placerede** af de to, som vedkommende har vundet over. Spilleren rykker altså op foran den modstander, der udgør spillerens næstbedste resultat. Efter oprykningen vil spillerens bedste resultat være den **højest** placerede af de besejrede modstandere. I det tilfælde at det er samme modstander, spilleren har vundet over begge gange, rykker spilleren op foran denne, men samtidig nulstilles spillerens bedste resultat. Det betyder, at spilleren da igen skal slå to højere rangerede spillere, før en ny oprykning kan finde sted.
- d. En spillers bedste resultat peger ikke på en bestemt position på ranglisten men følger den besejrede spiller. Hvis den spiller, som det bedste resultat peger på, rykker op eller ned på ranglisten, så følger "værdien" af resultatet med. Den besejrede spillers aktuelle placering afgør, hvor vinderen bliver placeret, hvis vedkommende skal rykke op.
- e. En spiller vil aldrig have mere end ét "bedste resultat" registreret. Denne registrering kan nulstilles i forskellige situationer som beskrevet nedenfor.
- f. En spillers bedste resultat gælder højst i 13 måneder. Hvis **ikke** dette resultat underbygges inden for 13 måneder, ved at spilleren igen vinder over en højere placeret spiller, nulstilles resultatet, og spilleren skal herefter igen vinde to gange over bedre placerede spillere, før en oprykning kan finde sted. Dømmes en spiller som taber af en kamp som følge af forkert opstilling i en kamp i Danmarksturneringen ~~eller som følge af en kamp i en tidligere kamp i samme runde,~~ indgår dette resultat ikke i beregningen af ranglisten. Sådanne resultater registreres som Walkover. ~~Hvis en spiller må trække sig med skade efter at en kamp er påbegyndt, tæller resultatet dog, og registreres som normalt. Alle øvrige kampe i pkt. 2.b og 2.c indgår i beregningen af Danmarksranglisten.~~

Kommentar [AGA3]: Forhindrer, at en spiller kan spekulere i at trække sig fra en turnering.



g. Hvis en spiller (A) glider ned ad ranglisten som følge af manglende aktivitet, kan A komme til at stå lavere på ranglisten end en spiller (B), der har en sejr over A som sit hidtil bedste resultat. B bevarer dog sejren over A som sit bedste resultat, indtil B igen vinder over en spiller, der er bedre placeret end B selv. Om denne sejr medfører oprykning, afgøres på dette tidspunkt af, om A står over B på ranglisten. Er dette tilfældet, rykker B op efter de almindelige regler, som er beskrevet ovenfor. Hvis derimod A stadig står under B, bliver sejren over den nye spiller indsat som B's bedste resultat, men B rykker ikke op.

h. Hvis en spiller ikke forbedrer sit hidtil bedste resultat i løbet af 13 måneder, nulstilles resultatet som nævnt. Denne nulstilling sker, første gang der indrapporteres resultater for spilleren, efter at det hidtil bedste resultat er blevet forældet.

i. Hvis en spiller taber til den spiller, som repræsenterer det bedste resultat hidtil, bliver den tidligere sejr ophævet, dvs. spillerens bedste resultat nulstilles.

j. For at animere til øget aktivitet, kombineres Totrinssystemet med et pointsystem. Points tildeles på fire måder og tidspunkter:

- i. Ved starten af hver sæson, forud for første ranglisteberegning, tildeles alle spillere et udgangspointtal svarende til deres placering på ranglisten, idet nederste spiller tildeles N points, næstnederste $2*N$ osv., hvor N er det pointinterval, der herefter vil være mellem spillerne.
- ii. For hver individuel kamp, som en spiller på ranglisten stiller op i, tildeles spilleren et antal points. Dette pointtal afhænger af spillerens placering på ranglisten og hvilken turnering kampen spilles i.
- iii. Når en spiller efter 3.c rykker op foran en anden spiller, sker dette ved, at oprykkeren tildeles et pointtal, der ligger midt mellem de to spillere, som spilleren indplaceres mellem.
- iv. Når en ny spiller tilmeldes ranglisten, starter spilleren med 0 points.

Detaljerede regler for pointberegning fremgår af bilag 1.

k. For at give finalisterne i en række en yderligere gevinst, kombineres Totrinssystemet med bonussyk. Bonusryk tildeles efter de øvrige ranglisteberegninger og medfører, at de berørte spillere rykker et antal pladser op på ranglisten og derpå tildeles et antal points på lige fod med pointtildelingen efter oprykning som konsekvens af Totrinssystemet. Bonusryk tildeles efter følgende tabel:



Række	Antal pladser	
	Vinder af finalen	Taber af finalen
Mester	1	0
A	1	0
B	4	2
C	8	4
D	16	8
Og så fremdeles		

l. **Bonusryk for mesterrækker tildeles kun, hvis der er tale om en Challenger turnering.**

m. En spiller, der er tilmeldt Danmarksranglisten, kan ikke slettes fra listen igen, før der ikke mere er spillere, hvis bedste resultater peger på vedkommende. For passive spilleres vedkommende vil dette krav være opfyldt 13 måneder efter det seneste nederlag til en lavere rangeret spiller.

n. Spillere, der ikke har været aktive i 13 måneder, slettes fra ranglisten. Ved ny tilmelding til ranglisten, sker indplacering i bunden af listen¹.

o. Ranglisten genereres efter hver turnering og udløb af en holdrunde..

Kommentar [AGA4]: Fjerner mulighed for toppen at forbedre seedning til fx DM gennem deltagelse i Satellites.

6. Tvilsspørgsmål

a. Protester vedrørende brud på regelsættet, formodede fejl i ranglisteberegninger og lignende rettes til Turneringsudvalget. Protester skal være skriftlige og vedlagt udførlig dokumentation.

b. Protester skal være Turneringsudvalget i hænde senest 14 dage efter den pågældende turnering – eller 14 dage efter den seneste offentliggørelse af Danmarksranglisten.

c. Turneringsudvalgets afgørelse kan ankes til DSqF's Appeludvalg **inden for 14 dage.**

¹ Hvis der – som følge af fejl – er brug for at fjerne en spiller øjeblikkeligt, nulstilles hidtil bedste resultat for spillere, der "jagter" vedkommende



Vedtaget på turneringsmøde i Odense 30. maj 2010
Vedtaget med ændringer på Turneringsmøde i Odense 29. maj 2011
Vedtaget med ændringer på Turneringsmøde i Odense 13. maj 2012



Bilag 1: Beregningsregler

1. Definitioner

Følgende variabler indgår i pointberegninger på Danmarksranglisten.

- Standardinterval (IN) er pointintervallet mellem spillerne på ranglisten som fastsættes årligt ved starten af sæsonen, forud for første ranglisteberegning.
- Position (Pos) er en spillers placering på ranglisten på et givet tidspunkt under en ranglisteberegning, hvor den øverste spiller i hver række (dame/herre) har position 1. Rang er spillerens placering som resultat af ranglisteberegningen.
- Aktivitetspoints (Akp) er det antal points en spiller tildeles for at stille op i en kamp 1.
- Pointfaktor (PF) er den vægt, hvormed en kamp indgår i pointformlen. Faktoren kan afhænge af, hvilken turnering der er tale om (DM, Challenger, Satellite, Danmarksturneringen).
- Pointformel for aktivitetspoints er den formel, som benyttes til at beregne det pointtal, som en spiller skal tildeles for at stille op i en given kamp.
- Aktivitetspoints beregnes som $Akp = \sqrt{Pos * PF}$
- Oprykning (Opr) er det pointtal en spiller tildeles, hvis spilleren iflg. Paragraf 3.c skal rykke op foran en anden spiller. Hvis A er spilleren, der skal rykke op, B er spilleren som A skal rykke op foran, og C er spilleren, som forinden står over B, og hvis P er spillernes øjeblikkelige pointtal, så er

$$Opr(A) = P(B) + (B(C) - P(A)) / 2,$$

eller med andre ord: Oprykkeren A får B's pointtal plus halvdelen af intervallet op til spilleren ovenover. Hvis A skal rykke op på førstepladsen, findes der ikke nogen spiller ovenover, og A får derfor B's pointtal plus halvdelen af standardintervallet (IN).

- Rækkefølge af beregninger:

Ved behandling af en kamp i ranglisteberegningen tildeles spillerne først de aktivitetspoints, som kampen udløser.

Derefter beregnes konsekvenser af kampens resultat (evt. oprykning af vinderen)



2. Værdier for sæsonen 2012-13:

IN = 10.

PF = 0,5 for kampe i Danmarksturneringen, 1,0 for alle øvrige kampe.

3. Eksempler:

1. Normalisering af pointtal ved starten af sæsonen:

Hvis der er 1000 spillere på herreranglisten tildeles nr. 1000 10 points, nr. 999 20 points, nr 2. 9990 points, nr. 1 10000 points.

Hvis der er 500 spillere på dameranglisten, tildeles nr 500 10 points, nr. 499 20 points, nr. 2 4990 points, nr 1 5000 points.

2. Tildeling af aktivitetspoints

Position (Pos)	Pointfaktor Danmarks-turneringskamp (PF)	Points Danmarks-turneringskamp Kvadratrod (Pos * PF)	Pointfaktor anden turneringskamp (PF)	Points anden turneringskamp Kvadratrod (Pos * PF)
1	0,5	0,71	1,0	1,00
2	0,5	1,00	1,0	1,41
10	0,5	2,24	1,0	3,16
50	0,5	5,00	1,0	7,07
100	0,5	7,07	1,0	10,00
200	0,5	10,00	1,0	14,14
500	0,5	15,81	1,0	22,36

3. Oprykning ved anden sejr over højere placeret spiller.

Udgangspunkt:

Spiller A: 5000 points
Spiller B: 4996 points
Spiller C: 4900 points
Spiller D: 4800 points
Spiller E: 3900 points

Spiller B har tidligere slået spiller A (bedste sejr)
Spiller D har tidligere slået spiller C (bedste sejr)



Der ses her bort fra tildeling af aktivitetspoints, som er beskrevet ovenfor.

Kamp 1:

Spiller D vinder over spiller B.

Spiller B er herefter spiller D's bedste sejr. Spiller D rykker op foran spiller C. Spiller D's nye pointtal er $4900 + (4996 - 4900) / 2 = 4948$.

Kamp 2:

Spiller B vinder over spiller A for anden gang i træk. Spiller A er nr. 1 på ranglisten.

Spiller B rykker op over spiller A. Spiller B's nye pointtal er $5000 + 10 * \frac{1}{2} = 5005$ points, idet 10 er standardintervallet mellem spillere.