

Kommentarer til Turneringsplanen.

Indledningsvis skal vi sige, at vi har forsøgt på, at give så mange spillere mulighed for at spille så mange kampe som muligt.

Dommer og markør.

Dommer og markør i en kamp, er de 2 spillere der lige har spillet kamp på denne bane.

Monrad og puljer.

Der spilles efter følgende principper i følgende rækker:

- DU11: Der spilles i pulje af 2 omgange. Det giver 6 kampe til hver spiller.
- PU11: Der spilles i pulje. Der giver 4 kampe til hver spiller.
- DU13: Der spilles monrad. Der giver 4 kampe til hver spiller – på nær 2 spillere, fordi der kun er tilmeldt 14 spillere.
- PU13: Der spilles først kamp om at komme i vinder eller taber pulje. Herefter er det 3 kampe – i alt bliver det 4 kamp for hver spiller.
- DU15M: Der spilles monrad for de 16 bedst placerede. Det giver 4 kampe til hver spiller.
- DU15A: Der spilles først kamp om at komme i vinder eller taber pulje. Herefter er der 3 kampe – hvilket i alt giver 4 kampe pr spiller.
- PU15: Der spilles monrad for de 16 bedst placerede. Det giver 4 kampe til hver spiller.
- DU17-19: Der spilles monrad for de 16 bedst placerede. Det giver 4 kampe til hver spiller.
- DU17-19A: Der spilles i pulje af 3 omgange, hvilket i alt giver 6 kampe til hver spiller.
- PU17-19: Der spilles i pulje med 7 spillere, hvilket giver 6 kampe til hver spiller.

Fejl.

Vi taget naturligvis forbehold for evt. fejl der kan være opstået. Hvis dette er tilfældet, vil vi på bedste vis tilrette forholdene herefter.